

# <스페셜포스2 클랜최강전 대회 규정>

## 제1장 대회의 명칭 및 개요

### 1. 공식명칭

- 본 대회의 공식명칭은 "스페셜포스2 클랜최강전"입니다.

### 2. 대회기간

- 이 대회의 일정은 아래와 같으며, 특별한 사유가 있을 시 주최, 주관 협의에 의해 변경될 수 있습니다.

번호	구분	기간
1.	온라인 예선	10. 14 ~ 10. 21
2.	온라인 본선	10. 27

## 제2장 대회 운영

### 1. 참가신청

- ① 스페셜포스2 클랜에 소속된 만 15세 이상의 회원이라면 누구나 대회 출전이 가능합니다.
- ② 참가 신청은 스페셜포스2 홈페이지 대회 신청 페이지를 통해서만 가능합니다.
- ③ 클랜최강전 예선은 온라인 대회로 진행되며, 예선을 통과한 상위 팀이 대회 본선 진출권을 획득하게 됩니다.
- ④ 클랜최강전 본선은 온라인 대회로 진행되며, 시간은 홈페이지 공지를 통해 별도 안내됩니다.

### 2. 팀 구성

- ① 각 팀은 팀장 포함, 5명으로 구성되며, 지역권이 동일하지 않아도 됩니다.
- ② 각 팀은 후보선수 1명을 포함 시킬 수 있으며, 경기 시작 30분 전까지 후보선수와의 멤버 교체가 가능합니다.
- ③ 각 팀의 팀장 및 팀원(후보포함)은 모두 같은 클랜에 소속되어야 합니다.  
(\* 한 클랜에서 두 개 이상의 팀이 참가하는 것도 가능)
- ④ 플레이어의 관리 소홀에 따른 아이디 제제를 받은 경우 해당 유저는 참가하지 못합니다.
- ⑤ 팀 구성원이 5명이 되지 못할 경우 해당 팀은 참가접수를 할 수 없습니다.
- ⑥ 예선 경기에서는 팀원 변경이 불가하니 신중히 팀 결성을 해주시길 바랍니다  
(\*본선에서만 1회, 최대 2인까지만 변경 가능, 팀장은 변경 불가)
- ⑦ 대회 진행 중 실제 팀 구성원이 아닌 제3자가 대리 참석하는 경우 실격하게 됩니다.

⑧ 팀의 스나이퍼 인원은 제한 없이 구성 가능 합니다.

#### 4. 경기진행 방식

- ① 경기는 단판으로 **폭파 미션<대사관 (Embassy)>**을 사용합니다. (본선 맵 추후 공지)
- ② 자동공수교대 6라운드를 먼저 획득하는 팀이 이기게 됩니다.
- ③ 대회 진행자 진행 하에 coin toss 또는 가위 바위 보를 통해 선 공격 방어를 결정합니다.
- ④ 경기 승리자의 경우 다음 상위 경기로 진출. 패배 시 탈락하게 됩니다.
- ⑤ 연장전 진행 시 초기 진영선택권을 가진 팀이 진영선택을 하며 1라운드진행으로 승패 결정합니다.
- ⑥ 세부 경기 진행 방식은 대진표 공개 시 변경 될 수 있습니다.

#### 5. 경기 준비

- ① 참가자는 경기시작 30분 전까지 대회서버에 접속하며, 방 개설 후 시작 5분전까지 입장해야 합니다.  
(대회 진행 중 방 생성시간이 일부 조정될 수 있습니다.)
- ② 참가자가 경기시작 정시까지 접속하지 못 할 경우 경고 1회가 주어지며,  
5분간 대기 이후에도 해당 참가자가 모두 접속하지 않을 경우 실격패로 간주합니다.
- ③ 각 팀의 대회 참가자는 안정적인 네트워크 환경에서 대회에 참여하여야 하며,  
환경 점검 소홀로 인해 경기에 영향을 미치지 않도록 하여야 합니다.
- ④ 경기 중 접속이 끊어질 경우 해당 참가자 및 팀에 사전준비 미흡으로 인해 경고 1회가 주어지며,  
해당 라운드 경기는 그대로 진행 합니다. 해당 참가자는 재 접속하여 다음 라운드에 참가 할 수 있습니다.
- ⑤ 한 경기에서 동일한 선수가 2회 이상 접속이 끊어질 경우는 어떠한 경우에서도 재경기를 할 수 없으며 진행되고 있는 경기는 지속됩니다. 경기 종료 후 접속 종료와 관련된 이유로는 이의를 제기하실 수 없습니다.

#### 6. 아이템사용

- ① 대회 참가자는 제한 없이 무기, 장비 및 슬롯을 사용할 수 있습니다.
- ② 경기 시작 전 상점 및 개인창고를 이용하여 무기의 종류, 슬롯 설정, 내구도 등의 점검을 완료 해야 합니다.
- ③ 경기 시작 이후 상점 및 개인창고 이용은 운영자의 진행 하에서만 이용해야 하며 이를 어길 경우 해당 참가자 및 팀에 경고 1회가 적용됩니다. (상점을 이용한 선수 수에 상관없이 발생 시기로부터 경고 1회 적용, 이는 운영자의 진행에 따라 적용이 다를 수 있다. 주의 및 경고 적용) 이를 무시하고 고의적으로 계속 상점/창고이용 시 해당 팀은 실격 처리됩니다.

#### 7. 경기진행

- ① 지형지물 너머로 수류탄을 던지는 플레이 모두 가능합니다.
- ② 부스팅을 이용한 폭탄설치 및 맵 버그 플레이는 사용 할 수 없습니다.

## 8. 의사소통/이의제기

- ① 팀원의 의사소통은 팀 채팅 또는 외부 음성채팅 프로그램으로 제한됩니다.
- ② 전체 채팅을 이용한 의사소통은 팀장만 가능하며 이를 어길 경우 경고 1회 적용  
(대기실에서 운영자의 지시가 있는 순간부터 전체채팅을 금하게 된다.)
- ③ 음성채팅 프로그램은 제한 없이 사용할 수 있습니다. (상황에 따라 특정프로그램으로 제한 될 수 있음)
- ④ 이의제기는 각 팀의 팀장만 대회 진행자에게 거수 또는 귓속말로 할 수 있으며, 어길 시 경고 1회 적용
- ⑤ 팀원 (팀장 본인 포함)에게 시스템등의 문제가 발생하여 정상적인 경기 진행이 어려운 상황이 생길 경우 반드시 문제가 발생하는 시점에 해당 심판에게 이의를 제기해야 합니다. 만약 이의 제기를 하지 않고 경기가 종료된 경우 어떠한 이의도 받아들여지지 않습니다.

## 9. 경고 규정

- ① 대회 규칙 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진의 재량에 따라 경고 규정 적용
- ② 욕설 및 비 매너 플레이의 경우 해당 팀은 경고 없이 실격 처리 됩니다.
- ③ 한 경기 2회 경고 누적된 팀은 실격 처리 됩니다.
- ④ 대회기간 중 모든 경고는 누적되며, 총 3회 누적된 팀은 실격 처리 됩니다.

## 10. 버그플레이/불법프로그램

- ① 공지에 명시된 맵 버그를 이용하여 경기를 진행 한 경우 해당 팀은 몰수 패 처리
- ② 상대팀이 버그 플레이를 하는 행위를 적발할 경우 스크린 샷을 찍어 증빙자료로 제출. 해당 경기 몰수 패 처리
- ③ 공지에 명시되지 않은 게임 내 버그를 이용하여 경기를 진행한 경우 심판의 재량에 따라 판정
- ④ 불법프로그램 사용자의 경우 경고 없이 통보 후 해당 팀의 몰수 패 처리
- ⑤ 불법프로그램 사용은 경기 종료 후 적발된 경우에도 동일하게 처리
- ⑥ 스킨(맵/무기)사용은 불법프로그램으로 간주하며, 이를 확인하는 작업은 운영자가 직접 원격조정을 통해서 확인하게 되며, 원격조정에 대한 부분은 심판의 판단으로만 진행된다. 선수는 이에 대하여 이의를 제기 할 수 없으며, 심판은 불시에 스킨 및 불법프로그램 관련하여 원격조정을 할 수 있다. 이때 1분 내 원격조정을 수락하지 않을 경우 해당 팀은 몰수 패 처리

## 11. 이상상황

- ① 갑작스러운 서버다운 시 전 라운드의 스코어까지 인정하며, 복구 후 잔여경기를 진행 합니다.
- ② 예선을 통과한 팀의 일원이 천재지변이나 기타 명확한 사유(부고, 교통사고 등)의 사유로 인해 다음 경기의 참여가 어려울 경우 해당 팀은 멤버 변경 가능. 단, 증빙서류 제출 필요 하며 팀원 변경에 대한 판단은 운영진이 판단하게 됩니다.

## **12. 맵에 따른 세부규정**

- ① 대회를 진행하면서 발견된 버그, 기타 문제 발생 시 세부규정이 추가 될 수 있습니다.

## **13. 대회 규정 및 운영**

- ① 대회 규정(경기 방식 및 시간) 및 운영 방식은 상황에 따라 일부 변경 될 수 있습니다.