

<제1회 'Ranger's League' GM방송 온라인 대회 규정>

제1장 대회 명칭 및 개요

1. 공식 명칭

- 본 대회 공식 명칭은 'Ranger's League'입니다.

2. 대회 기간

- 이 대회 일정은 아래와 같으며, 특별한 사유가 있을 시 협의에 의해 변경될 수 있습니다.

구분	기간
조별 경기	4/10(목) ~ 5/8(목)
8 강	5/13(화) ~ 5/15(목)
4 강	5/20(화)
결승전/3,4 위전	5/22(목)

제2장 대회 운영

1. 참가 신청

가. 클랜(팀)에 가입해야만 참가 신청이 가능하며 리더와 팀원은 같은 클랜원으로만 구성할 수 있습니다.

나. 참가 신청은 1:1문의를 통해 가능하며, 참가 명단 변경도 1:1문의로 접수하여야 합니다.

라. 경기 시작 전 본인 확인 질문을 위해 참가 신청 시 출전 인원 모두 아래와 같은 양식에 맞게 기재하여 접수하여야 합니다.

※ 참가 신청 양식

ID	
코드명	
이름	
생년월일(6 자리)	

2. 선정 방식

가. 온라인 대회 신청 기간 동안 참가 신청한 클랜(팀) 모두 선정

3. 팀 구성

- 가. 각 팀은 팀장/후보 포함 총 6명입니다.
- 나. 각 팀은 후보 1명을 포함시킬 수 있으며, 후보 선수는 대회 기간 동안 횡수에 제한없이 교체 가능합니다.
- 다. 각 팀의 팀장 및 팀원(후보포함)은 모두 같은 클랜에 소속되어야 합니다.
- 라. 아이디 제재를 받은 경우 해당 유저는 참가가 불가하며, 중복 출전 적발 시 이후 모든 대회 출전 자격을 제한합니다.(부 계정을 이용한 중복 참여 포함)
- 바. 16강 시작 후 팀원 변경이 불가하니 신중히 클랜(팀)을 결성해 주시기 바랍니다.
- 사. 제1회 'Ranger's League' **프리롤로 진행**

4. 경기 진행 방식

- 가. 조별 경기/16강은 단판, 4강부터는 3판2선승제로 진행됩니다.
- 나. 조별 경기/16강은 폭파<위성, 스테이션>, 탈취<너브가스, 료칸> 중 1개로 진행됩니다.
- 다. **결승전/3,4위전/4강은 폭파<데저트 캠프, 피스호크>, 탈출<공사장>, 탈취<바이오랩>맵 순차 진행됩니다.**
- 라. 대회 진행자 진행 하에 귓속말을 통해 가위 바위 보를 통해 선 공격 방어를 결정합니다.
- 마. 경기 승리자의 경우 다음 상위 경기로 진출. 패배 시 탈락하게 됩니다.

5. 경기 준비

- 가. 경기 시간 30분 전까지 모든 팀원은 게임에 접속하여 대회 채널 1에서 대기해 주시기 바랍니다.
- 나. 경기 시간 5분 전 대전 방 생성 시 방제를 확인하시고 입장해 주시기 바랍니다.
- 다. 참가자가 경기 시작 정시까지 접속하지 못할 경우 경고 1회가 주어지며, 10분 대기 이후에도 접속하지 못한 경우 실격패로 간주합니다.
- 라. 경기 진행 방 입장 시 GM의 안내에 따라 경기를 진행해 주시기 바랍니다.
- 마. 후보 교체는 경기 시작 전 10분 전까지 가능하며 시작 후에는 교체가 불가합니다.

6. 의사소통/이의제기

- 가. 모든 이의제기는 경기 진행 GM에게 귓속말을 통해 팀 리더만 가능합니다.
- 나. 고의적인 전체 채팅 및 리더 외 다른 참가자 채팅 사용 시 경고 조치 1회가 주어집니다.
- 다. 상대팀의 불법 프로그램 사용 및 버그 플레이가 의심될 경우, GM에게 이의 제기가 가능하며 경기 종료 후 해당 참가자에 대한 모니터링/판독 후 승패를 선언합니다.
- 라. 승패 결과 선언 전 대전방을 이탈하는 경우 생기는 불이익이나 문제는 이탈 팀이있습니다..

7. 경고 규정

- 가. 대회 규칙 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진의 재량에 따라 경고 규정이 적용됩니다.
- 나. 비매너 행위(욕설, 비방 등) 및 원활한 경기 진행 방해 행위는 일체 불허합니다.
- 다. 대회 기간 중 모든 경고는 누적되며, 총 3회 누적 팀은 실격 처리됩니다.

8. 버그 플레이/ 불법 프로그램

- 가. 부스팅을 이용한 미션 및 맵 버그 플레이는 불가하며, 적발 시 해당 팀 몰수 패 처리됩니다.
- 나. 지형지물 너머로 수류탄을 던지는 플레이는 모두 가능합니다.
- 다. 상대팀이 버그 플레이를 하는 행위를 적발할 경우 스크린 샷을 찍어 증빙 자료로 제출할 수 있으며, 버그 플레이 팀은 몰수 패 처리됩니다.
- 라. 경기 진행 중/종료 후 불법 프로그램 사용자의 경우 경고 없이 몰수패 처리, 제재 조치가 취해질 수 있습니다.

9. 이상 상황

- 가. Pause (일시정지) 기능은 상황에 따라 사용
 - 교전 이전 비정상 강제종료 현상 발생 시 일시 정지 후 참가자 재 접속 시 경기 진행
 - 교전 이후 비정상 강제종료 현상 발생 시 일시 정지 없이 진행, 해당 참가자 진행 중 난입 가능
 - 그 밖에 GM의 판단 하에 문제 발생 시 일시 정지 사용 가능
- 나. 갑작스러운 문제 발생 시 해당 라운드 스코어까지 인정하며, 복구 후 잔여 경기를 진행합니다.

10. 맵에 따른 세부 규정, 대회 규정 및 운영

- 가. 대회를 진행하면서 발견된 버그, 기타 문제 발생 시 세부 규정이 추가될 수 있습니다.
- 나. 대회 규정(경기 방식 및 시간) 및 운영 방식은 상황에 따라 일부 변경될 수 있습니다.

위 규정은 상황에 따라 변동될 수 있으며, 참가 신청 시 위 규정에 동의하는 것으로 간주