

< Spesial Force2 World Cup 국가대표 선발전 규정 >

제1장 대회 명칭 및 개요

1. 공식 명칭

- 본 대회 공식명칭은 'SF2WC 국가대표 선발전'입니다.

2. 대회 기간

- 이 대회 일정은 아래와 같으며, 특별한 사유가 있을 시 협의에 의해 변경될 수 있습니다.

< 해당 일정은 예상 일정으로 참가 접수 팀에 따라 변경될 수 있습니다. >

날짜	일정	시간
5 월 19 일	[예선전]1 번 vs 2 번 (1 경기) [예선전]3 번 vs 4 번 (2 경기)	20:00 ~ 22:00
5 월 20 일	[예선전]5 번 vs 6 번 (3 경기) [예선전]7 번 vs 8 번 (4 경기)	
5 월 21 일	[예선전]9 번 vs 10 번 (5 경기) [예선전]11 번 vs 12 번 (6 경기)	
5 월 26 일	[예선전]13 번 vs 14 번 (7 경기) [예선전]15 번 vs 16 번 (8 경기)	
5 월 27 일	[예선전]17 번 vs 18 번 (9 경기) [예선전]19 번 vs 20 번 (10 경기)	
5 월 28 일	[예선전]21 번 vs 22 번 (11 경기) [예선전]23 번 vs 24 번 (12 경기)	
6 월 2 일	[예선전]25 번 vs 26 번 (13 경기) [예선전]27 번 vs 28 번 (14 경기)	
6 월 3 일	[예선전]29 번 vs 30 번 (15 경기) [예선전] 31 번 vs 32 번 (16 경기)	
6 월 4 일	[16 강]1 경기 승자 vs 2 경기 승자 (1 경기) [16 강]3 경기 승자 vs 4 경기 승자 (2 경기)	
6 월 9 일	[16 강]5 경기 승자 vs 6 경기 승자 (3 경기) [16 강]7 경기 승자 vs 8 경기 승자 (4 경기)	
6 월 10 일	[16 강]9 경기 승자 vs 10 경기 승자 (5 경기) [16 강]11 경기 승자 vs 12 경기 승자 (6 경기)	
6 월 11 일	[16 강] 13 경기 승자 vs 14 경기 승자 (7 경기) [16 강] 15 경기 승자 vs 16 경기 승자 (8 경기)	

6 월 16 일	[8 강] 1 경기 승자 vs 2 경기 승자 (1 경기) [8 강] 3 경기 승자 vs 4 경기 승자 (2 경기)
6 월 17 일	[8 강] 5 경기 승자 vs 6 경기 승자 (3 경기) [8 강] 7 경기 승자 vs 8 경기 승자 (4 경기)
6 월 18 일	[4 강] 1 경기 승자 vs 2 경기 승자 (1 경기) [4 강] 3 경기 승자 vs 4 경기 승자 (2 경기)
6 월 23 일	[3,4 위전] 1 경기 패자 vs 2 경기 패자 [결승] 1 경기 승자 vs 2 경기 승자

제2장 대회 운영

1. 참가 신청

- 가. 참가 신청은 각 팀의 팀장이 양식에 맞게 팀원 전체의 내용을 기재 후 1:1문의를 통해 접수가 가능하며, **참가 명단 변경도 1:1문의로 접수하여야 합니다.**
- 나. 추후에 국제 대회에 출전해야 하므로, 참가하는 모든 **계정은 본인 인증이 진행된 계정으로만 참여가 가능합니다.**
- 다. 주로 사용하는 계정과 대회 참가 계정이 다른 경우 팀장이 취합 후 1:1문의를 통해 접수 시 대회 상품은 주로 사용하는 계정으로 지급됩니다.

※ 참가 신청 양식

ID	
코드명	
이름	

2. 선정 방식

- 가. 신청 기간 동안 참가 신청한 모든 클랜(팀)

3. 팀 구성

- 가. 각 팀은 팀장(리더)/후보 없이 총 5명입니다.
- 나. 각 팀의 팀장 및 팀원(후보)는 모두 같은 클랜에 소속되어야 합니다.
- 다. 아이디 제재를 받은 경우 해당 유저는 참가가 불가하며, 중복 출전 적발 시 이후 모든 대회 출전 자격을 제한합니다. (부 계정을 이용한 중복 참여 포함)
- 라. 대회 접수 기간 종료 시 팀원 변경이 불가하니 신중하게 클랜(팀)을 결성해 주시길 바랍니다.
- 마. 판매가 종료된 아이템의 경우 착용(사용)이 불가합니다.
- 사. 국가대표 선발전은 프리 룰로 진행됩니다.

4. 경기 진행 방식 및 선발전 대진표

- 가. 국가대표 선발전 경기는 모두 3판 2선으로 진행됩니다.
- 나. 국가대표 선발전의 모든 경기는 각 팀의 팀장이 가위 보를 진행하며 승리한 팀은 선 공격/방어 및 맵을 결정합니다.
- 라. 맵은 자유롭게 선택 가능하며, 선맵과 후맵은 겹치지 않게 진행되어야 합니다.
- 마. 1,2경기를 통해 무승부 일 경우 3경기는 운영팀에서 선정한 모드 중 추첨 프로그램을 통해 결정됩니다.
- 바. 3경기 시 가위 바위 보를 진행하여 승리팀이 공/수를 결정하게 됩니다.
- 사. 3경기 진행 시 추첨 프로그램을 통해 선택되는 맵은 아래의 맵을 제외하고 진행됩니다.
> 제외되는 맵 : 수향,교도소,대성당(탈출) / 솔라타워,아나콘다:섹터7(탈취) / 로켓(폭파)

5. 경기 준비

- 가. 경기 시간 20분 전까지 모든 팀원은 게임에 접속하여 대회 채널 1에서 대기합니다.
- 나. 경기 시간 5분 전 대전 방 생성 시 방 제목을 확인하시고 입장해 주시길 바랍니다.
- 다. 참가자가 경기 시작 정시까지 접속하지 못할 경우 경고 1회가 주어지며, 10분 대기 이후에도 접속하지 않은 경우 실격패로 간주합니다.
- 라. 경기 진행 방 입장 시 GM의 안내에 따라 경기를 진행해 주시길 바랍니다.

6. 의사소통/이의제기

- 가. 모든 이의제기는 경기 진행 GM에게 귓속말을 통해 팀 리더만 가능합니다.
- 나. 고의적인 전체 채팅 및 리더 외에 다른 참가자 채팅 사용 시 경고 조치 1회가 주어집니다.
- 다. 상대팀의 불법 프로그램 사용 및 버그 플레이가 의심될 경우 GM에게 이의 제기가 가능하며, 경기 종료 후 해당 참가자에 대한 모니터링/판독 후 승패를 선언합니다.
- 라. 승패 결과 선언 전 대전방을 이탈하는 경우 생기는 불이익이나 문제는 이탈 팀에 있습니다.
- 마. 기권을 하는 경우 1:1문의 접수는 불가하며 해당 팀 경기 시간에 대전 방에 입장하지 않으면 기권으로 자동 처리됩니다.

7. 경고 규정

- 가. 대회 규칙 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진의 재량에 따라 경고 규정이 적용됩니다.
- 나. 비매너 행위(욕설, 비방 등) 및 원활한 경기 진행 방해 행위는 일체 불허합니다.
- 다. 대회 기간 중 모든 경고는 누적되며, 총 3회 누적 팀은 실격 처리됩니다.

8. 버그 플레이 / 불법 프로그램

- 가. 부스팅을 이용한 미션 및 맵버그 플레이는 불가하며, 적발 시 해당 팀은 몰수 패 처리됩니다.
- 나. 지형지물 너머로 수류탄을 던지는 플레이는 모두 가능합니다.
- 다. 상대팀이 버그 플레이를 하는 행위를 적발할 경우 스크린 샷을 찍어 1:1문의로 증빙 자료를 접수할 수 있으며, 버그 플레이 팀은 몰수 패 처리됩니다.
- 라. 경기 진행 중/종료 후 불법 프로그램 사용자의 경우 경고 없이 몰수패 처리, 제재 조치가 취해질 수 있습니다.

9. 이상 상황

- 가. Pause (일시정지) 기능은 상황에 따라 사용
 - 플레이어가 살아 있는 상황에 강제종료 현상 발생 시 해당 라운드와 동일하게 설정한 뒤 재경기를 진행합니다.
 - 플레이어가 사망한 이후 강제종료 현상 발생 시 라운드 종료 전 일시 정지 후 해당 플레이어 입장 확인 후 경기를 속행합니다.
 - 그밖에 GM의 판단 하에 문제 발생 시 일시 정지 사용 가능

10. 스크린 샷 사용 규정

- 가. 게임 중 스크린 샷은 경기 진행 중(사망 전)에서 상황판(Tab 키)이 보이도록 촬영된 스크린 샷만 인정됩니다.
- 나. 스크린 샷은 1게임 당 2회 촬영해야 하며, 촬영 시점에 대해서는 경기 중 GM의 안내에 따라 진행됩니다.
- 다. 오픈채팅 GM의 채팅 내용이 포함된 스크린 샷만 인정됩니다.
- 라. 경기 당 2회 촬영된 스크린 샷은 각 팀의 리더가 취합하여 1:1문의로 접수하여야 합니다.
- 마. 당일 모든 경기가 종료된 후 해당 경기 진행일 23:59까지 접수되어야 하며 접수되지 않는 경우 실격 처리될 수 있습니다.
- 바. 스크린 샷은 수정되지 않은 원본이어야 하며, 경기 진행 전 또는 후에 따로 촬영된 스크린 샷은 인정되지 않습니다.

11. 대회 규정 및 운영

- 가. 대회를 진행하면서 발견된 버그, 기타 문제 발생 시 세부 규정이 추가될 수 있습니다.
- 나. 대회 규정(경기 방식 및 시간) 및 운영 방식은 상황에 따라 일부 변경될 수 있습니다.

위 규정은 상황에 따라 변동될 수 있으며, 참가 신청 시 위 규정에 동의하는 것으로 간주