

< 제 3회 Ranger's League 규정 >

제1장 대회 명칭 및 개요

1. 공식 명칭

- 본 대회 공식명칭은 '제 3회 Ranger's League'입니다.

2. 대회 기간

- 이 대회 일정은 아래와 같으며, 특별한 사유가 있을 시 협의에 의해 변경될 수 있습니다.

10 월 30 일	10 월 31 일	11 월 1 일	11 월 2 일
일	월	화	수
		[예선전]1 번 vs 2 번 (1 경기) [예선전]3 번 vs 4 번 (2 경기) [예선전]5 번 vs 6 번 (3 경기)	[예선전]7 번 vs 8 번 (4 경기) [예선전]9 번 vs 10 번 (5 경기) [예선전]11 번 vs 12 번 (6 경기)
11 월 6 일	11 월 7 일	11 월 8 일	11 월 9 일
일	월	화	수
		[예선전]19 번 vs 20 번 (10 경기) [예선전]21 번 vs 22 번 (11 경기) [예선전]23 번 vs 24 번 (12 경기)	[예선전]25 번 vs 26 번 (13 경기) [예선전]27 번 vs 28 번 (14 경기) [예선전]29 번 vs 30 번 (15 경기)
11 월 13 일	11 월 14 일	11 월 15 일	11 월 16 일
일	월	화	수
		[16 강]5 경기 승자 vs 6 경기 승자 (3 경기) [16 강]7 경기 승자 vs 8 경기 승자 (4 경기) [16 강]9 경기 승자 vs 10 경기 승자 (5 경기)	[16 강]11 경기 승자 vs 12 경기 승자 (6 경기) [16 강] 13 경기 승자 vs 14 경기 승자 (7 경기) [16 강] 15 경기 승자 vs 16 경기 승자 (8 경기)
11 월 20 일	11 월 21 일	11 월 22 일	11 월 23 일
일	월	화	수
		[8 강] 5 경기 승자 vs 6 경기 승자 (3 경기) [8 강] 7 경기 승자 vs 8 경기 승자 (4 경기)	[4 강] 1 경기 승자 vs 2 경기 승자 (1 경기) [4 강] 3 경기 승자 vs 4 경기 승자 (2 경기)

※ 해당 일정은 예상 일정으로 참가 접수 현황에 따라 변경될 수 있습니다.

제2장 대회 운영

1. 참가 신청

가. 참가 신청은 팀장이 스페셜포스2 홈페이지 1:1문의 접수를 통해 정해진 기간에만 참가 신청이 가능합니다.

각 팀의 팀장이 양식에 맞게 팀원 전체의 내용을 기재 시 접수가 가능합니다.

나. 참가하는 모든 계정은 본인 인증이 진행된 계정으로만 참여가 가능합니다.

다. 상금 및 상품은 참가 접수한 계정으로 지급되며, 주로 사용하는 계정이 본인 계정이 아닌 경우 지급이 불가합니다.

2. 선정 방식

가. 신청 기간 동안 참가 신청한 모든 클랜(팀)

3. 팀 구성

가. 각 팀의 총 구성원은 6명이며, 주전 5명, 후보 1명입니다..

나. 각 팀의 팀장 및 팀원(후보)는 모두 같은 클랜에 소속되어야 합니다.

다. 불법 프로그램 사용, 어뷰징의 사유로 아이디 제재를 받은 경우 해당 유저는 참가가 불가하며, 중복 출전 적발 시 이후 모든 대회 출전 자격을 제한합니다.(부 계정을 이용한 중복 참여 포함)

라. 대회 접수 기간 종료 시 팀원 변경이 불가하니 신중하게 클랜(팀)을 결성해 주시길 바랍니다.

4. 경기 진행 방식 및 대회 진행 대진표

가. 제 3회 Ranger's League 경기는 3판 2선으로 진행되며 4강부터는 5판 3선으로 진행됩니다

나. 제 3회 Ranger's League 모든 경기는 각 팀의 팀장이 가위 보를 진행하며 승리한 팀은 선 공격/방어 및 맵을 결정합니다.

라. 운영팀에서 선정한 맵 중 추첨 프로그램을 통해 결정됩니다.

마. 3경기 시 귓속말을 통해 가위 바위 보를 진행하여 승리팀이 공/수를 결정하게 됩니다.

바. 운영팀이 선정한 맵은 다음과 같습니다.

모드	폭파	탈취	탈출
맵	로켓 드론 정비소 위성 대사관 피스호크 데저트 캠프 스테이션	세이프 하우스 너브가스 료칸 바이오랩	프로방스 상하이 공사장

5. 경기 준비

가. 경기 시간 임박 시 [대회 채널]에서 방 제목을 확인하시고 입장해 주시길 바랍니다.

나. 참가자가 경기 시작 정시까지 접속하지 못할 경우 실격패 처리합니다.

다. 경기 진행 방 입장 시 GM의 안내에 따라 경기를 진행해 주시길 바랍니다.

6. 의사소통/이의제기

가. 모든 이의제기는 경기 진행 GM에게 귓속말을 통해 팀장만 가능합니다.

나. 경기 진행 중 고의적으로 상대방을 비방하거나, 경기를 방해하는 채팅을 진행, 리더 외 다른 참가자가 이의제기 시 경고 조치 1회가 적용됩니다.

(경고 조치 2회 시에는 실격패로 자동 탈락입니다.)

다. 상대팀의 불법 프로그램 사용 및 버그 플레이가 의심될 경우 경기 종료 후

GM에 이의 제기가 가능하지만 경기 종료 후 해당 참가자에 대한 모니터링/판독 후 승패를 선언합니다. (즉시 확인이 어려울 수 있습니다.)

라. 승패 결과 선언 전 대전방을 이탈하는 경우 생기는 불이익이나 문제는 이탈 팀에 있습니다.

마. 기권을 하는 경우 1:1문의 접수는 불가하며 해당 팀 경기 시간에 대전 방에 입장하지 않으면 기권으로 자동 처리됩니다.

7. 경고 규정

가. 대회 규칙 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진의 재량에 따라 경고 규정이 적용됩니다.

나. 비매너 행위(욕설, 비방 등) 및 원활한 경기 진행 방해 행위는 일체 불허합니다.

다. 대회 기간 중 모든 경고는 누적되며, 총 2회 누적 팀은 실격 처리됩니다.

8. 버그 플레이 / 불법 프로그램

가. 부스팅을 이용한 미션 및 맵버그 플레이는 불가하며, 적발 시 해당 팀은 몰수 패 처리됩니다.

나. 지형지물 너머로 수류탄을 던지는 플레이는 모두 가능합니다.

다. 상대팀이 버그 플레이를 하는 행위를 적발할 경우 스크린 샷을 찍어 1:1문의로 증빙 자료를 접수할 수 있으며, 버그 플레이 팀은 몰수 패 처리됩니다.

라. 경기 진행 중/종료 후 불법 프로그램 사용자의 경우 경고 없이 몰수패 처리, 제재 조치가 취해질 수 있습니다.

9. 이상 상황

가. Pause (일시정지) 기능은 상황에 따라 사용

- 플레이어가 전부 살아 있는 상태에서 일부 선수 비정상 강제종료 현상 발생 시 해당 라운드와 동일한 설정한 뒤 경기를 진행합니다

- 경기 진행 중 발생하는 비정상 강제종료 현상의 경우 게임 내 오류 현상으로 선언되기 전까지 재접속 후 방에 난입하여 경기를 지속 진행합니다.
(일시정지 기능 사용X)

- 그밖에 GM의 판단 하에 문제 발생 시 일시 정지 사용 가능

10. 대회 규정 및 운영

가. 대회를 진행하면서 발견된 버그, 기타 문제 발생 시 세부 규정이 추가될 수 있습니다.

나. 대회 규정(경기 방식 및 시간) 및 운영 방식은 상황에 따라 일부 변경될 수 있습니다.

위 규정은 상황에 따라 변동될 수 있으며, 참가 신청 시 위 규정에 동의하는 것으로 간주합니다.